



Defiende a
tu **Escuela**
TORNED ESCOLAR



IX EDICIÓN

Temporada:
**Septiembre a
Diciembre 2022**

**Convocatoria IX Edición
'Sin Límites'**

CONVOCATORIA

IX EDICIÓN “sin límites”

La Asociación de Cultura Física en Tamaulipas, invita, a los alumnos inscritos en las escuelas primarias y secundarias oficiales y particulares incorporados al sistema educativo nacional, a participar en el torneo escolar “**DEFIENDE A TÚ ESCUELA**” en su **IX Edición** bajo las siguientes:

BASES

1. Lugar y fecha:

Septiembre 2022 – diciembre 2022. Se realizarán en las instalaciones de las instituciones educativas, de acuerdo con lo que designe el comité organizador en cada jornada.

2. Inscripciones

Quedan abiertas a partir del de la publicación de esta convocatoria, a través de la página

de Facebook: **defiende a tú escuela**, y deberán enviar las cédulas al siguiente correo:

defiendeatuescuela@sinergiadeporativamx.com el costo de la inscripción por equipo será de \$ 400.00 y deberá ser cubierta del 15 de septiembre al 15 de octubre 2022. La cual será depositado al siguiente código en OXXO: 2242 1708 1002 2091. En caso de requerir factura deberá solicitar los datos de depósito y enviar sus datos fiscales.

3. Deportes, categorías y ramas

DEPORTES	CATEGORÍAS	RAMAS
<ol style="list-style-type: none"> 1. ATLETISMO. 2. FUTBOL. 3. BASQUETBOL. 4. HANDBALL. 5. AJEDREZ. 6. VOLEIBOL. 7. VOLEIBOL PAPÁS. 	<ol style="list-style-type: none"> A. 2014-2015 (MIXTA) B. 2012-2013 C. 2010-2011 D. SECUNDARIA E. VOLEIBOL F. BACHILLERATO PARA AJEDREZ. G. PREESCOLAR CIRCUITOS. 	<ol style="list-style-type: none"> A. MIXTO B. VARONIL C. FEMENIL D. PAPAS MIXTO

Ver anexos:

- a) Especificaciones por deportes.
- b) Aplicación de tarjetas.

5. Requisitos

Ser alumnos inscritos de la misma escuela

Presentar roster con fotografía firmado por la institución.

6. Uniforme

Cada alumno se deberá presentar debidamente uniformado utilizando el uniforme escolar, para eventos competencias, circuitos de habilidades motrices, torneo de ajedrez y juegos deportivos.

7. Sistema De Competencia

De acuerdo con el número de equipos participantes en cada uno de los diferentes deportes.

8. Arbitraje

Será designado por el comité organizador y los costos serán: \$ 140.00 por equipo y por partido, en el ajedrez será de \$120.00 por equipos de 4 integrantes.

9. Junta Técnica

Serán convocados todos los maestros involucrados el sábado 17 de septiembre 2022, de 10:30 a 12:00 pm. Será indispensable su asistencia, en la casa del maestro.

10. Reglamento

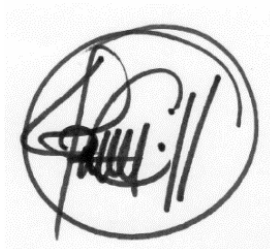
Se aplicará el vigente al especificado en el torneo para cada deporte y el vigente al de atletismo y handball escolar.

11. Premiación

Se premiará por categoría y rama a los primeros tres lugares, además de premiar a los equipos ganadores de las tarjetas verdes con dotación de pizzas para sus equipos. Además, a la escuela ganadora se le dotará de material didáctico (aros, pelotas, conos, etc)

12. Transitorio

Cualquier asunto no previsto en esta convocatoria será resuelto en la junta técnica y deliberado por el comité organizador, así mismo el comité organizador no se hace responsable de los accidentes que puedan ocurrir dentro de la competencia o de los partidos por considerarse riesgo deportivo y cada institución deberá presentar su botiquín y póliza en caso de ser necesario.



Mtro. Raymundo Martínez Mejía
Presidente de Cultura Física en Tamaulipas A.C.

ANEXO A

Precisiones al Reglamento

FUTBOL	BASQUETBOL	VOLEIBOL
<p>I. Se podrá jugar con un mínimo de 7 jugadores y 2 de ventaja para el otro equipo.</p> <p>II. Tendrá 10 min de tolerancia para presentar equipo completo. En caso de no completarse, se jugará amistoso y ambos equipos deberán pagar arbitraje.</p> <p>III. El equipo no podrá superar en las de 5 goles al rival.</p> <p>IV. No existe límite de registro, pero el mínimo será de 10 alumnos y deben de presentar roster a partir de la segunda jornada.</p> <p>V. Se jugará 2 tiempos de 20 min en primaria y 2 de 25 min en secundaria</p> <p>VI. Deberán presentar uniformes representativos de su institución</p> <p>VII. El número de cambios es ilimitado y se permitirá el reingreso de los jugadores</p> <p>VIII. Si existiera empate el partido se definirá en penaltis.</p> <p>IX. Solo se podrá reprogramar una vez cada jornada, en caso de no cumplir en una segunda ocasión se perderá por de foul.</p>	<p>I. Se podrá jugar con un mínimo de 4 jugadores y jugar con uno de más el otro equipo</p> <p>II. Tendrá 10 min de tolerancia para presentar equipo completo</p> <p>III. El equipo no podrá anotar más de 10 canastas de diferencia.</p> <p>IV. No existe límite de registro, pero el mínimo será de 7 alumnos</p> <p>X. Se jugará 4 cuartos de 8 min en primaria y 4 de 10 min en secundaria. Tendrá 10 min de tolerancia para presentar equipo completo. En caso de no completarse, se jugará amistoso y ambos equipos deberán pagar arbitraje.</p> <p>V. Deberán presentar uniformes representativos de su institución</p> <p>VI. El número de cambios es ilimitado y se permitirá el reingreso de los jugadores</p>	<p>I. Podrán participar alumnos de primero mixto</p> <p>II. Segundo y tercero juntos pero separados por ramas.</p> <p>III. Deberán inscribir mínimo 7 jugadores.</p> <p>IV. Cada equipo deberá presentar un balón antes del juego.</p> <p>V. Tendrá 10 min de tolerancia para presentar equipo completo. En caso de no a completarse, se jugará amistoso y ambos equipos deberán pagar arbitraje.</p>
	<p>AJEDREZ</p> <p>VER ANEXO</p>	<p>HANDBALL</p> <p>I. Deberán presentar un mínimo de 7 jugadores</p> <p>II. Se jugará 4 cuartos de 8 min en primaria y 2 de 20 min en secundaria. Y 10 min de descanso.</p> <p>III. Tendrá 10 min de tolerancia para presentar equipo completo. En caso de no a completarse, se jugará amistoso y ambos equipos deberán pagar arbitraje.</p> <p>IV. Si por alguna razón llegara a faltar un equipo, este deberá pagar arbitraje.</p>

Precisión técnica de ajedrez

- Categorías: Primaria, Secundaria, Prepa; en caso de ser pocos equipos se jugará una categoría mixta “Secundaria vs Prepa”.
- Podrán inscribirse y participar todos los suplentes que deseen
- Sistema de competencia: Round Robín sencillo o a doble vuelta dependiendo de la cantidad de equipos en cada categoría.
- La alineación titular de los tableros deberá ser presentada antes de la primera jornada, esta no podrá ser cambiada o modificada en ningún momento durante las jornadas.
- La sustitución no será olímpica, cada suplente podrá ocupar cualquier tablero, pero ningún jugador de la alineación titular podrá cambiar de posición.
- El ritmo de juego será de 30 minutos por jugador.
- Desempates: Puntos Match, Puntos individuales. En caso de resultar empatados: si empataron en algún match, se jugará otro encuentro con los mismos jugadores.
- Las jornadas Empiezan a las 4:30.
- El tiempo de espera para el default serán los 30 min del tiempo

ANEXO B

Tarjeta Verde: Incentiva

Esto significa que los jugadores que realicen acciones positivas durante los partidos son reconocidos con ellas.

1. A diferencia de las amarillas y rojas, las tarjetas Verdes reconozcan el juego limpio.
2. Promueve la sana convivencia.
3. Controlas tu enojo ante provocaciones o situaciones estresantes.
4. Se detendrá el juego para ayudar a un jugador o jugadora que se lastimó.
5. Eres buen compañero con tu equipo y contrincantes.
6. Hacer entradas limpias del balón, cuidando a los demás jugadores.
7. Reanudar el juego rápidamente y sin aprovechar la ventaja.
8. Respetas las resoluciones del árbitro.
9. Reconocer las faltas que el árbitro no ve.
10. En caso de no respetar las reglas de número máximo de anotaciones se perderá la tarjeta verde automáticamente.
11. El entrenador tiene la obligación y el derecho de revisar las tarjetas a la hora de firmar la cédula de juego y/o pedir la aclaración al árbitro.

Importancia y Ventajas:

1. Hace que los jugadores piensen en su propio desempeño.
2. Promueve una buena autoestima.
3. Ayuda a que los jugadores sepan exactamente cuáles son los valores que se practican en el fútbol.
4. Ayuda a que los niños sepan cuáles son las acciones positivas que ellos mismos y sus compañeros pueden practicar cada día.
5. Refuerza acciones útiles para nuestra sociedad.
6. Demuestra que el entrenador y el árbitro están comprometidos con el juego limpio y con los jugadores.
7. Cada partido uno de los 2 equipos podrá ganarse una tarjeta verde (habrá partidos donde ninguno la gane o incluso otros donde puedan ganar una cada quien)
8. Al final del torneo, el equipo que haya acumulado más tarjetas verdes tendrá una fiesta con pizza. (Un equipo por cada deporte) se considerará el roster que presente dentro de la fecha indicada y se entregarán.

Tarjeta azul: De amonestación

1. Será mostrada por el árbitro a aquel adulto que se dedique a increpar a los niños, árbitro o demás adultos dentro de un encuentro.
2. Esto causará que el árbitro tenga que sacar por 5 minutos al niño que acompañe dicho adulto y servirá para que se controle y piense en una forma más positiva de motivar a los chicos.
3. Después de 5 minutos el alumno podrá regresar de manera normal al encuentro.
4. Durante ese tiempo su equipo se quedará con un jugador menos en el terreno de juego.